

per la vittoria italiana disegnato da Renato Guttuso nel suo studio di Velate. Il nuovo dittico raffigura, nel francobollo di sinistra, un pallone in movimento su un campo di gioco delimitato dalle bandiere delle squadre vincitrici dei Mondiali. In quello di destra un calciatore con la maglia azzurra

SCACCHI

Giocare col Pc utile e economico

Più di un lettore ci ha contattato chiedendoci parere sui programmi di scacchi da far girare sul computer. Diciamo subito che esistono tanto numerosi programmi, alcuni dei quali totalmente gratuiti e non per que-

sto disprezzabili, quanto numerosissimi motori. Programmi free sono Winboard o Bringer o Gromit che possono essere fatti girare con vari motori gratuiti come il notissimo e forte Crafty, anch'esso gratuito. Tutti possono essere scaricati da Internet. Esistono poi i programmi commerciali. Tra questi, alcuni proprio perchè prodotti da un'unica casa, presentano un'identica interfaccia, ma motori diversi. E' il caso della ChessBase che propone Fritz (in varie versioni), ma anche Junior. Per trovare prodotti alternativi bisognerebbe ad esempio considerare Chessmaster dalla grafica eccezionale o Rebel. Sul mercato si trova un programma della Finson che con un'interfaccia di Fritz6 semplificata e motore Junior può far divertire ed impegnare chiunque. Ovvio che Fritz7, ad esempio, ha più forza ma soprattutto più opzioni. La domanda da porsi è: che cosa ci faccio col programma, ci gioco soltanto o analizzo per prepararmi a tornei impegnativi? Se ci gioco solo ogni tanto posso non spendere un euro e scaricare un magnifico programma free da Internet, ovvero orientarmi su una proposta economica del mercato (in genere mai sotto i 30 euro circa per valerne la pena).

di Salvatore Benvenga

la partita

Dalle olimpiadi di Bled una partita del giovanissimo astro inglese McShane.

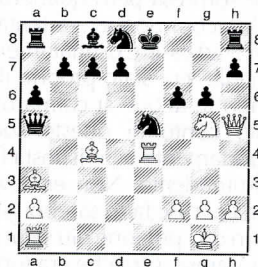
Lenic-McShane

[ECO "A00"]

1. g3 ♟f6 2. ♘g2 e5 3. d3 d5 4. ♘d2 c5
5. e4 ♟c6 6. ♟gf3 ♙e7 7. O-O O-O 8.
♙e1 d4 9. ♙f1 ♟e8 10. ♟e1 ♙e6 11. f4
f6 12. f5 ♙f7 13. g4 a5 14. ♟df3 c4 15.
♙f2 cxd3 16. cxd3 a4 17. ♙f1 ♟b4 18.
a3 ♟c6 19. ♙g2 ♟a5 20. g5 ♟b3 21. g6
hxg6 22. fxg6 ♙e6 23. ♟h4 f5 24. exf5
♙xh4 25. ♙h5 ♙xf5 26. ♙h7+ ♟f8 27.
♙h6 ♟xa1 28. ♙e2 ♙xe1 (0-1)

il quiz

Presentiamo, per il tradizionale spazio settimanale, la posizione tratta dalla partita: Rosenthal-Najotte (Parigi 1878). Il Bianco vince elegantemente. Provate a riprodurre sulla scacchiera il seguente diagramma e sforzatevi di risolverlo senza toccare i pezzi.



IL ???
MUOVE E VINCE

La soluzione

(0-1)

1. ♙xh7+ ♙xh8 2. ♙xg6 ♙xg6 3. ♙xh7+ ♙xh8 4. ♙xg6 ♙xg6 5. ♙xh7+ ♙xh8 6. ♙xg6 ♙xg6 7. ♙xh7+ ♙xh8 8. ♙xg6 ♙xg6 9. ♙xh7+ ♙xh8 10. ♙xg6 ♙xg6 11. ♙xh7+ ♙xh8 12. ♙xg6 ♙xg6 13. ♙xh7+ ♙xh8 14. ♙xg6 ♙xg6 15. ♙xh7+ ♙xh8 16. ♙xg6 ♙xg6 17. ♙xh7+ ♙xh8 18. ♙xg6 ♙xg6 19. ♙xh7+ ♙xh8 20. ♙xg6 ♙xg6 21. ♙xh7+ ♙xh8 22. ♙xg6 ♙xg6 23. ♙xh7+ ♙xh8 24. ♙xg6 ♙xg6 25. ♙xh7+ ♙xh8 26. ♙xg6 ♙xg6 27. ♙xh7+ ♙xh8 28. ♙xg6 ♙xg6 (0-1)