



SCACCHI

di Salvatore Benvenga

Sussurri e grida su match mondiali

Niente di nuovo sotto il sole: come una malefica prassi, l'organizzazione di un match tra un detentore ed uno sfidante indicato dalla Federazione trova da sempre sempre ostacoli di ogni genere. Se fosse accerta-

to quanto scrive il giornalista russo Evgeny Bebcuk sulla «Parlamentskaya gazeta», e cioè che Ponomarev avrebbe intascato 400mila dollari in anticipo per il match mondiale contro Kasparov (vedi www.clubkasparov.ru/) per poi rifiutarsi di giocare l'incontro, saremmo di fronte ad uno scenario poco edificante. Il 30 agosto, sempre secondo la fonte citata, la Federazione Scacchistica Ucraina - sotto la cui egida gioca Ponomarev - aveva giustificato il rifiuto del match semplicemente per una impossibilità a trovare un compromesso. Appena il giorno prima, il presidente della Fide, Kirsan Ilyumzhinov, aveva deciso di cancellare il match e di ripristinare il torneo «knock-out» con 128 giocatori tra novembre e dicembre. Di conseguenza Ponomarev terrà il titolo fino all'esito di detto torneo, il cui vincitore (secondo gli accordi di Praga) sfiderà Kasparov nella primavera del 2004. Nel frattempo l'altro match (Kramnik-Leko) si dovrebbe disputare regolarmente a Buenos Aires con un montepremi di 500mila dollari. I due finalisti potranno infine incrociarsi per la tormentata riunificazione del titolo mondiale. Almeno, questo è quello che tutti si augurano.

la partita

Una partita dal Campionato Individuale Europeo 2003

Godena-Tratar

[ECO "B50"]

1. e4 c5 2. ♖f3 d6 3. ♘c4 ♗f6 4. d3 ♘c6 5. c3 g6 6. O-O ♗g7 7. ♖b3 O-O 8. ♗e1 ♗g4 9. ♗bd2 ♗c8 10. h3 ♗d7 11. ♗f1 ♗a5 12. ♗c2 ♖c7 13. ♗g5 h6 14. ♖h4 ♗fe8 15. ♗e3 ♗e6 16. ♗g3 ♖b6 17. ♖c1 ♗c6 18. a3 d5 19. e×d5 ♗×d5 20. ♗×d5 ♗×d5 21. ♗d2 ♖d8 22. ♖b3 ♖d7 23. ♗e4 ♗e5 24. ♗a2 ♖f5 25. ♖c2 ♗b6 26. ♗ad1 ♗ed8 27. ♗e3 c4 28. d4 [1-0]

il quiz

Presentiamo, per lo spazio riservato al tradizionale quiz settimanale, la posizione tratta dalla partita Delgado-Perdomp (GGPII-2000). Il Bianco vince elegantemente. Provate a riprodurre sulla scacchiera il diagramma e sforzatevi di risolverlo senza toccare i pezzi.



**IL BIANCO
MUOVE E VINCE**

La soluzione

(O-D) ♖4♖3+♗1